

# Indiana Jones und der Turm von Babel

Interface Esc	F1	F2	F3	F4	Schnell Sichern F5	F6	F7	Schnell Laden F8	F9	F10	F11	Screen Shot F12	Druck	Rollen	Pause
------------------	----	----	----	----	--------------------------	----	----	------------------------	----	-----	-----	-----------------------	-------	--------	-------

° ^`	Peitsche 1	Revolver 2	Pistole 3	MP 4	Sturm- gewehr 5	Machete 6	SMG 7	Pump- gun 8	Bazooka 9	Fäuste 0	? - ß -	' + ' =	←
Tab	Urgons Teil Q	Azerims Teil W	Taklits Teil E	Nubs Teil R	Tool from Beyond	+pfeil Rollen Z Y	U	Interface I	O	Geballte Ladung P	Ü [	* + ]	
Caps	Schritt Links A	Schritt rechts S	D	F	Granate G	Medikit H	J	K	Feuer- zeug L	Ö ;	Ä ' #	↵	
Shift	> < \	Y Z	Hoch- springen X	Kriechen Tauchen C	V	B	N	Karte M	Vorherige Waffe ,	Nächste Waffe .	_ ? - /	Shift	
Kämpfen/ Objekt Aktion Strg	Alt	Aktuelle Waffe ziehen/wegstecken										AltGr	Strg

Eingf	Pos1	Bild↑
Entf	Ende	Bild↓

Num	+	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		↵

	Vorwärts ↑	
Links Drehen ←	Zurück ↓	Rechts Drehen →

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

## CHEATS übernommen von dlh.net

Drücke die [F10]-Taste im Spiel und tippe ein:

urgon_elsa	Alle Waffen
taklit_marion on	Unverwundbarkeit AN
taklit_marion off	Unverwundbarkeit AUS
makemeapirate	Indy verwandelt sich in Guybrush Threepwood AN/AUS (Monkey Island)
azerim_sophia	Medipacks, Heilpflanzen und Gegengifte
nub_willie	Hinweise
toto	Maschinengewehr
deriver	Gehe durch Wände
fixme	Indy entfernen, falls er in der Grafik steckenbleibt
coords	Momentane Koordinaten
mem	Speicherbelegung anzeigen
version	Version des Spieles
framerate	Frame-Rate
polys	Anzahl der Polygone anzeigen
endcredit	Credits

Wenn man Indy mit der Kreide an die Wand malen lässt, so zeichnet er Figuren aus LucasArts-Spielen z.B. Tentakel, R2-D2 usw.

Wenn man gegen Ende in der Monkey Island Szene als Guybrush Threepwood mit der Bazooka schießt kommen keine Raketen sondern Enten raus. Sehr hübsch!

more keyboard layouts:  
<http://www.keycardhq.de>