

Max Payne 2

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-------|--------|----------------|
| Menü Esc | F1 | F2 | F3 | F4 | F5 | F6 | F7 | F8 | F9 | F10 | F11 | F12 | Druck | Rollen | Pause Pause |
|-------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-------|--------|----------------|

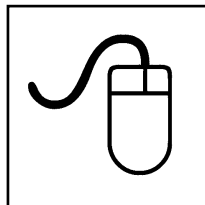
| | | | | | | | | | | | | | |
|----------------------------|--------------------------|---------------|-------------------------|-------------------------|-----------------------|-------------|---|---|-----|------------|------------------------|-------------------------|---------------------------|
| Konsole ^ ` | Alternat. Waffen 1 | Pistole 2 | Schrott- flinte 3 | MPs 4 | Sturm- gewehr 5 | Sniper 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | ? _ ß - | ' + ' = | Schmerzmittel ← |
| Schmerz- mittel Tab | Q | Vorwärts W | Benutzen E | Nach- laden R | T | Z Y | U | I | O | Pause P | Vorige Waffe Ü [| Nächste Waffe +] | Benutzen Enter |
| Caps | Schritt Links A | Zurück S | Schritt Rechts D | Alternat. Feuer F | Beste Waffe G | H | J | K | L | Ö ; | Ä ' ; | # | Benutzen Enter |
| Shoot- dodging Shift | > \ | Y Z | X | Hocke C | V | B | N | M | : < | : > | - ? - / | Springen Shift | |
| Strg | Alt | Springen | | | | | | | | | | Hocke AltGr | Shoot- dodging Strg |

| | | |
|-------|------|--------|
| Eingf | Pos1 | Bild ↑ |
| Entf | Ende | Bild ↓ |

| | | |
|-----------------------|---------------|------------------------|
| | Vorwärts ↑ | |
| Schritt Links ← | Zurück ↓ | Schritt Rechts → |

| | | | |
|----------------|---|---|-------|
| Num | / | * | - |
| 7 | 8 | 9 | |
| 4 | 5 | 6 | + |
| 1 | 2 | 3 | |
| Nachladen 0 | . | | Enter |

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



- Move:** Umsehen
- LMB:** Waffe abfeuern
- MMB:** Alternative Waffe abfeuern
- RMB:** Bullet Time
- Rad:** Waffe auswählen