

Spell Force

Menü Esc	Avatar F1	Held 1 F2	Held 2 F3	Held 3 F4	Held 4 F5	Held 5 F6	Quick Save F7	F8	Quick Load F9	F10	F11	Optionen F12
-------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	---------------------	----	---------------------	-----	-----	-----------------

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

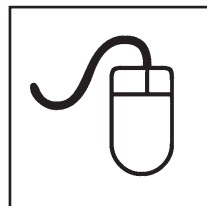
← Gruppe →														
° ^`	Wählen Bild 1	Wählen Bild 2	Wählen Bild 3	Wählen Bild 4	Wählen Bild 5	Wählen Bild 6	7	8	9	0	? β	- _	+ =	←
Stärkster Gegener Tab	Links Drehen Q	Vorwärts W	Rechts Drehen E	Zoom In R	Kamera Norden T	Z Y	U	Inventory I	O	Pause P	Ü [*	+]	Chat Alle Enter
Caps	Schritt Links A	Zurück S	Schritt Rechts D	Zoom Out F	G	Halt H	J	K	Spieler Liste L	Ö ;	Ä '	#	Chat Alle Enter	
Shift	> < \	Y Z	X	Aktion Stoppen C	V	B	N	Monu- ment M	: ;	: >	- /	? _	Shift	
Strg	Alt	Springe zu Kampf										AltGr	Strg	

Eingf	Kamera Norden Pos1	Zoom In Bild ↑
Links Drehen Entf	Rechts Drehen Ende	Zoom Out Bild ↓

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	,	.	Enter

	Vorwärts ↑	
Links Drehen ←	Zurück ↓	Rechts Drehen →

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



- LMB:** Selektieren
- [ctrl] + LMB:** Einheitentyp selektieren
- RMB:** Gehe zu / Mouselook
- [shift] + RMB:** Wegpunkte festlegen / Einheiten folgen
- [alt] + RMB:** Patrouillenpunkte festlegen
- Rad:** Zoom
- [ctrl] + Rad:** Gebäude drehen

CHEATS taken from [dlh.net]	
Während des Spiels mit [Strg][+] (ab v1.02, vorher nur über die [+]-Taste) die Konsole öffnen und eingeben (wobei für x entweder 1 = AN oder 0 = AUS gesetzt werden muss):	
Application:SetNoManaUsage(x)	Avatar, Helden und Einheiten verbrauchen kein Mana mehr, außer bei Auren und beschworenen Kreaturen
Application:SetGodMode(x)	Avatar ist Unsterblich, Gesundheit sinkt zwar auf 0 aber er stirbt nicht
Application:FastHeroCast(x)	Helden werden sehr viel schneller beschworen
Application:GiveMeGoods(y)	Gibt von jedem Rohstoff y Einheiten
Application:SetBuildingFastBuildMode(x)	Gebäude werden sehr viel schneller gebaut.
Application:SetFigureTechTreeMode()	Alle Einheiten
Application:SetBuildingTechTreemode()	Alle Gebäude
Achtung: Auf Groß- und Kleinschreibung achten!	

more keyboard layouts:
<http://www.keycardhq.de>